

SPEEL 30 SECONDS DIGITALISERING

30 seconds digitalisering van Praxisbulletin maakt een begin met de digitaliseringsagenda van jullie school. Binnen een kwartier weet je hoe het bij jullie gesteld is met de kennis van digitalisering én welke emoties digitalisering oproept.

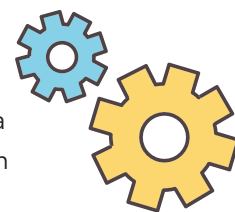
Zo werkt het

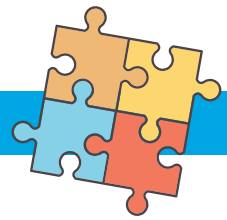
Trek om de beurt een kaartje. Omschrijf het woord dat erop staat voor je team zonder het woord of een deel ervan te gebruiken. Per geraden woord krijg je een punt; het team met de meeste punten wint.

Stel, Jannie trekt het woord 'agile': 'Oooh vreselijk, daar heeft Paul toen al die mails over gestuurd. Het betekent dat je als organisatie flexibel moet zijn, maar het werkt helemaal niet, het kost alleen maar veel tijd.' Maar Suzanne zou het misschien zo omschrijven: 'Het is een goede manier van werken omdat je beter kunt inspelen op veranderingen.'

De woorden op deze kaartjes kwamen tot stand met hulp van leerkrachten uit het Praxis Praktisch team. Zij inventariseerden waar zij aan dachten bij digitalisering in het onderwijs. Je kunt natuurlijk ook zelf met je team kaartjes maken met woorden die bij jullie veel gebruikt worden.

BLENDED LEREN	GEPERSONALISEERD LEREN	VR/AR-BRIL
TABLET	DIGITAL LEADERS	SCRUM
APP	INSTRUCTIEVIDEO	GAMIFICATION
CLOUD	AGILE	MEDIAWIJSHEID





LEARNING ANALYTICS	ICT-COÖRDINATOR	IP-ADRES
ELEKTRONISCHE LEEROMGEVING (ELO)	DASHBOARD	DIGIBORD
ONLINE	DIGITALE GELETTERDHEID	OEFENSOFTWARE
LEERTECHNOLOGIE	LEERLINGVOLGSYSTEEM	PROGRAMMEREN
TABLET	FEEDBACK	CONNECTIVITEIT
ONEDRIVE	FLIPPING THE CLASSROOM	BIG DATA
NETWERK	COMPUTER	DIGITAAL PORTFOLIO



